Утверждаю
Начальник ДОЛ "Молодежный"
Моргачев М.А.

	День смены	**1 день**	**2 день**	**3 день**	**4 день**
	Дата/ ДЕД	**24.окт.**	**25.окт.**	**26.окт.**	**27.окт.**
	Идея дня	**Погружение**		**Дорога испытаний**	
Утро	**8:30**	Заезд	**Подъем, Уборка комнат, Утренний информационный сбор отряда**		
	9:00		**Утренний подъем Государственного флага Российской Федерации, Зарядка**		
	9:30		**Завтрак**		
	10:00-11:00		**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**
	11:15 - 12:15		**Задача:** Получение личного жетона. Выбрать жетон с символом своего будущего пути **Игра по территории "Заветный путь"**	Спортивный час/ Веревочный парк/ Прогулка/ Отрядное время	
	12:30 - 13:30		Задача: Отрядный уют. Определить правила отряда и распределение роли **Отрядное мероприятие**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Квест "В свете огня"**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Сюжетно-ролевая игра. Этап 1 "Река сомнений"**
День	**13:30**	**Обед**			
	14:00	**Задача:** Познакомиться с наставниками , с другими Искателями (отрядом) и территорией лагеря **Игра по территории "Карта путешественников"**	**Выдача телефонов**		
	14:30		**Тихий час**		
	16:15	**Полдник**			
	16:30-17:30	**Задача:** Узнать легенду о погасшем Источнике и освоить игрового языка и правил **Интерактивная программа "Секрет Долины"**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Интеллектуальная игра "Пламя решений"**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Клубы по интересам "Очаг пути"**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Сюжетно-ролевая игра. Этап 2 "Капля и волна"**
	17:45-18:45	Задача: узнать про правила безопасности лагеря и т.д **Хозяйственный сбор детского лагеря. Организационный сбор отряда, инструктажи**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, фиксация полученного опыта **Отрядное мероприятие**	**Отрядное мероприятие.** Подготовка к вечернему мероприятию	**Отрядное мероприятие.** Репетиция к театральному представлению в отряде
Вечер	**19:00**	**Ужин**			
	19.20-20:20	Выдача телефонов. Звонки родителям	Дискотека/Песенный вечер	**Вечернее мероприятие** **Ролевая игра "Долина подскажет"**	**Вечернее мероприятие** **Стартины + Дискотека "Свет и Ритм"**
	20:30 - 21:30	Задача: знакомство в отряде, подведение итогов первого дня **Отрядное мероприятие. Свечка**	**Задача:** заполнение "Карты последствий". **Вечерний сбор отряда. Вечерняя рефлексия**		
	21:00		**Вечерний спуск Государственного флага Российской Федерации**		
	21:15		**Второй ужин**		
Гигиена	**21:30 Младшие/ 22:00 Старшие**				
Отбой	**22:00 Младшие/ 22:30 Старшие**				

	День смены	5 день	6 день	7 день	8 день	9 день
	Дата/ ДЕД	28.окт.	29.окт.	30.окт.	31.окт.	1.нояб.
	Идея дня	Дорога испытаний		Схватка	Возвращение	
Утро	8:30	Подъем, Уборка комнат, Утренний информационный сбор отряда				
	9:00	Утренний подъем Государственного флага Российской Федерации, Зарядка				
	9:30	Завтрак				
	10:00-11:00	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Наставничество (Кружки)**	**Отрядное мероприятие.** Репетиция к театральному представлению в отряде	Итоговый сбор отряда
	11:15 - 12:15	Спортивный час/ Веревочный парк/ Прогулка/ Отрядное время			Фотосессии отрядов, Итоговое анкетирование смены	Сбор вещей, Уборка корпусов
	12:30 - 13:30	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Игра по территории "Медный круг"**	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, накопление ресурсов и союзников, движение по трем путям. **Эстафеты "Связующая нить"**	**Задача:** Испытание "Эко решений": серия рубежей, где раскрывается секрет связи между выборами и силой препятствий. **Активная игра по территории "Рубеж выбора"**	**Задача:** Рефлексия, создание "Карты Пути", вручение личных талисманов, награждение. **Творческое мероприятие "Сплетение путей"**	Отъезд
День	13:30	Обед				
	14:00	Выдача телефонов				
	14:30	Тихий час				
	16:15	Полдник				
	16:30-17:30	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Клубы по интересам "Очаг пути"**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Клубы по интересам "Очаг пути"**	**Задача:** Посещение ежедневных событий, в рамках выбранного пути **Клубы по интересам "Очаг пути"**	**Задача:** подведение итогов смены, завершение легенды, награждение **Театрализованное представление "Свет Источника"**	
	17:45-18:45	**Задача:** Ежедневные ситуации с выборами, фиксация полученного опыта **Отрядное мероприятие**	**Отрядное мероприятие.** Репетиция к театральному представлению в отряде	**Задача:** Испытание "Эко решений": серия рубежей, где раскрывается секрет связи между выборами и силой препятствий. **Интеллектуальная игра "Совет Трех Путей"**		
Вечер	19:00	Ужин				
	19.20-20:20	**Вечернее мероприятие** **Ток-шоу "Точка связи"**	Просмотр тематического фильма	**Задача:** прощальная свечка, подведение итогов смены **Отрядная свечка**	Общелагерная обратная связь. Костер	
	20:30 - 21:30	**Задача:** заполнение "Карты последствий". **Вечерний сбор отряда. Вечерняя рефлексия**			Дискотека/Песенный вечер/ Книжный клуб	
	21:00	Вечерний спуск Государственного флага Российской Федерации				
	21:15	Второй ужин				
Гигиена	21:30 Младшие/ 22:00 Старшие					
Отбой	22:00 Младшие/ 22:30 Старшие					